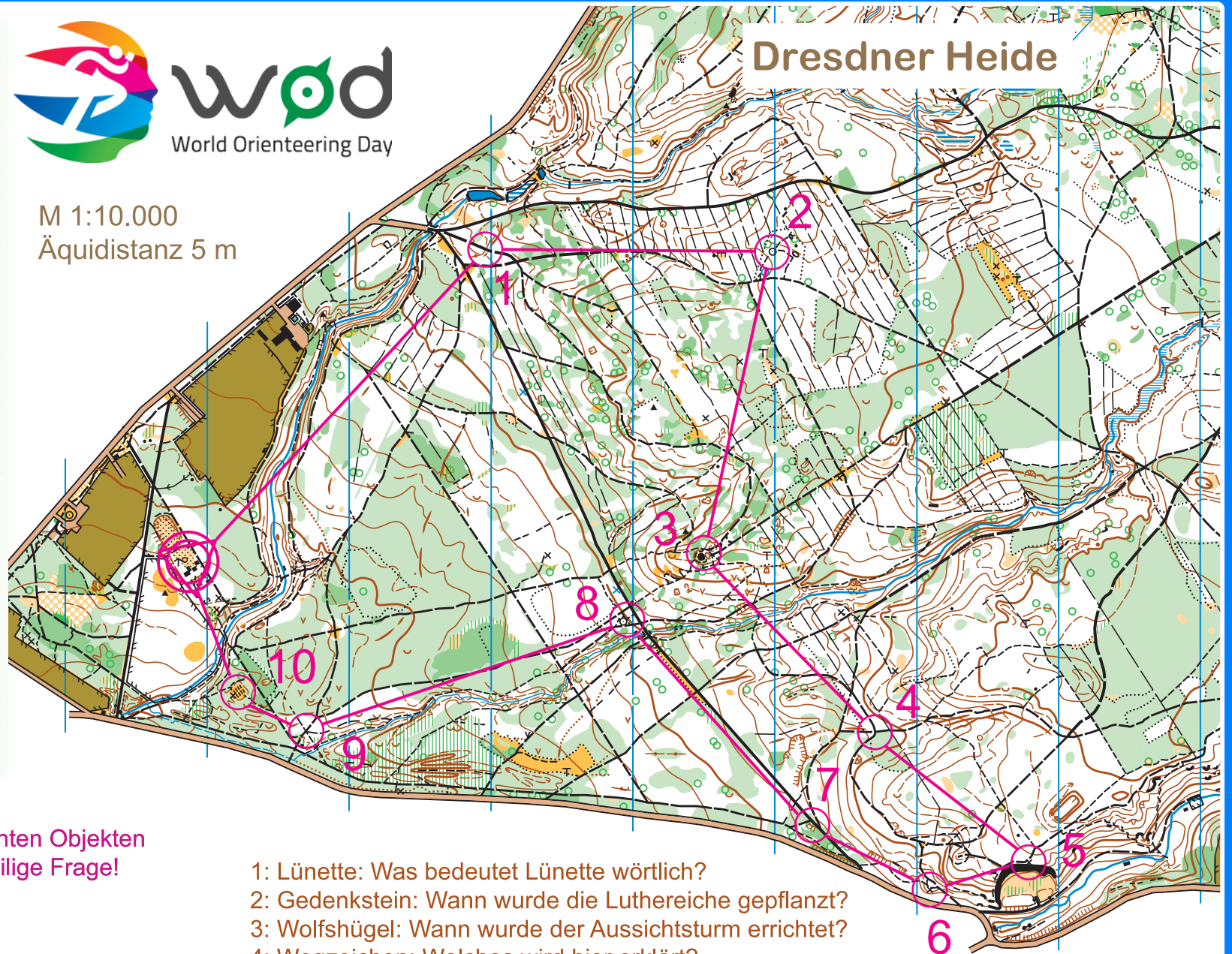


Kartenzeichen

	Wald = weiss, Kulturland = gelb
	Hügel; kleine Kuppe
	Senke; kleine Senke; Loch
	Graben; Trockenrinne
	kleinkupiertes Gelände; Erdwall
	Grube; Böschung
	unpassierbare Felswand
	passierbarer Fels; Höhle
	Fahrweg; Karrweg
	Fussweg; Pfad
	schmale Schneise; Stromleitung
	Kulturgrenze; Schiessplatz
	kleiner Turm; Futterkrippe
	Stein; Felsblock; Grenzstein
	Steingruppe; Steingebiete
	Steinmauer; Felsloch
	Zaun passierbar; Ruine
	Zaun, überqueren verboten
	Gebäude; Siedlungsgebiet
	Sperrgebiet (Privatgelände)
	Brunnen; Wasserloch
	Bach; Wasserrinne; Quelle
	Sickerbach oder Sumpfstreifen
	Sumpf passierbar; unpassierbar
	leichte Behinderung
	starke Behinderung
	sehr starke Beh., unpassierbar
	rauhes offenes Land, Kahlschlag
	halboffenes Gebiet; Einzelbaum
	besonderes kleines Objekt
	Wurzelstock; Sperrgebiet



M 1:10.000
Äquidistanz 5 m



Aufgabe:

Finde den Weg zu den markanten Objekten
und beantworte dazu die jeweilige Frage!

Start / Ziel:

Waldspielplatz Albertpark

- 1: Lünette: Was bedeutet Lünette wörtlich?
- 2: Gedenkstein: Wann wurde die Luthereiche gepflanzt?
- 3: Wolfshügel: Wann wurde der Aussichtsturm errichtet?
- 4: Wegzeichen: Welches wird hier erklärt?
- 5: Aussichtspunkt: Wieviele Bänke stehen hier?
- 6: Kentaur: Wie heißt er?
- 7: Eibe: Wieviele Eiben gibt es in Deutschland in etwa noch?
- 8: König-Albert-Denkmal: Aus welchem Gestein besteht es?
- 9: Hämmerchen: Wieviele unterschiedliche rote Wegzeichen gibt (gab?) es insgesamt?
- 10: Naturtheater: Wieviele Bänke gibt es hier?

(c)



USV TU Dresden e.V.
www.tu-ol-dresden.de
www.schul-ol-dresden.de

